

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ II MÔN TIN HỌC – KHỐI 4
NĂM HỌC 2018 - 2019

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Hình thức: Trắc nghiệm)

- Biết cách chèn đoạn văn, bảng biểu từ phần mềm Word về bài trình chiếu
- Biết cách tạo hiệu ứng cho văn bản, hình ảnh trong trang trình chiếu
- Biết giải thích các hành động của rùa tương ứng với các câu lệnh
- Biết cách thay đổi màu sắc của bút vẽ và nét vẽ
- Biết sử dụng lệnh của Logo để điều khiển rùa vẽ hình, viết chữ và sử dụng lệnh của Logo để thực hiện phép tính số học
- Biết ý nghĩa của việc sử dụng câu lệnh lặp và Wait

II. THỰC HÀNH

- Thiết kế được bài trình chiếu có hình/tranh ảnh, bảng biểu, tạo hiệu ứng và bổ sung một số thông tin vào bài trình chiếu: tác giả, ngày, tháng soạn bài trình chiếu, số thứ tự trang trình chiếu...
- Biết sử dụng các lệnh của Logo để điều khiển rùa vẽ hình, viết chữ và sử dụng được câu lệnh của Logo để thực hiện phép tính số học theo yêu cầu

GIÁO VIÊN TỔ TIN HỌC